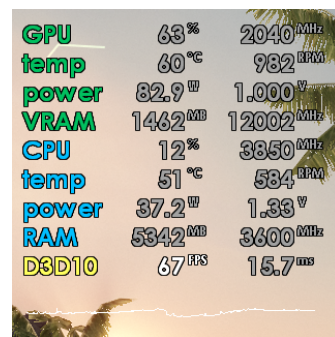


Děkuji Vám za zakoupení PC.

Komp je čerstvě nainstalované, aktivované, vyaktualizované. Ve **Windowsech** najdete pouze ovládací aplikace ke grafice, zvukovce, případně dalším komponentám. Windows samotný si dneska už aktualizace spravuje vcelku obstojně automaticky sám, občas si akorát řekne o restart. Podle potřeby se zavděčí vyaktualizovat **ovladače** grafiky, zvlášť pokud hrajete nově vydané hry, u ostatních komponent to většinou není třeba, pokud nemáte problémy. Honit se za aktualizací všeho nejnovějšího nemusí být vždycky výhra, často můžou i nejnovější aktualizace dělat víc problémů, než užítka. **BIOS** bude taktéž ideální nechat bez update, pokud vše jede v pohodě, aktualizace by smazala všechny moje úpravy. Antivir je v PC vbudované Microsoft Defender v rámci licence Windows a dlouhodobě se jeví z mého pohledu jako nejlepší volba, neotravuje, je rychlejší, v pozadí se automaticky aktualizuje a vždycky fungoval spolehlivě.

Jediná appka nainstalovaná ode mě navíc je MSI **Afterburner** a jeho společník RivaTuner. Instaluju je kvůli undervoltingu grafiky, jejich **profilům**, vyladění chování ventilátorů na ní a případný diagnostice PC. Přínos Afterburneru pro Vás je taky ten, že si skrz něj můžete měřit FPS ve hře (frekvence snímků za sekundu, křivka plynulosti "frametimes") a k tomu ukazuje ty zásadní senzory v počítači. To vše v přehledný překryvný tabulce "**OSD**", kterou jsem vytvořil pro lepší přehlednost. Pro grafiku (zeleně) a procesor (modře) ukazuje odděleně jejich vytížení, frekvence, teploty, spotřebu, zaplnění paměti a další...

**OSD:** Pro zobrazení nebo vypnutí překryvné tabulky "on-screen display" stačí ve hře kdykoliv stisknout klávesu "**Insert**" na klávesnici. Zapnout se dá v prakticky všech hrách a dalších aplikacích, který využívají akceleraci přes grafiku. Objevuje se vlevo nahoře monitoru nebo okna aplikace, viz obrázek. Možná už jste podobnou tabulku někde zahlídli - jde často vidět u různých herních a testovacích videí. Přímo v aplikaci jsou pak hodnoty senzorů zaznamenané časově do grafu, který zobrazíte spodním tlačítkem v levém bočním sloupcu. Vzhled a funkce Afterburneru jdou do obrovského detailu přizpůsobovat, nicméně v základu je nastavení zbytečně nepřehledné, OSD není vůbec nastavený ani aktivovaný a ovládání je vcelku ošemetné. Proto ho každému doladuju pro vyšší uživatelské komfort a moje nastavení jde vždycky stáhnout na webu.



**PROFILY:** Kdykoliv (i při hře) si můžete v Afterburneru přepínat 3 moje profily běhu grafické karty, kde každé kousek optimalizuju pro nejlepší poměr **undervoltingu / overclockingu**. Stačí zvolit číslo v pravém bočním sloupcu a potvrdit dole fajfkou. Vyšší čísla znamenají vyšší výkon za cenu vyšší spotřeby a hluku, kdy hlavní vybalancované profily nastavuju jako #2. Ten se načte při každém startu Windows. Pokud chcete se startem jiný profil, je třeba zámek nahoře odemknout a po potvrzení jiného profilu znovu zamknout. Používat můžete jaké chcete podle uvážení, svého ucha a potřeby výkonu. Rozdíl ve výkonu profilů bejvá okem skoro nepostřehnutelný, zato hluk a spotřeba už bejvají znatelnější. Každý profil je poměrově výrazně efektivnější, než ten v továrním nastavení. Tovární nastavení grafiky se obnoví po stisku "Reset" vedle fajfky dole.

profil #1 **suprsilent** cca 90% výkonu s velmi výrazně nižší spotřebou, hlukem a teplotama  
profil #2 **balanc** 100% továrního výkonu s undervoltingem při nižších teplotách, hluku a spotřebě  
profil #3 **overclock** 105-110% výkonu bez zvýšení napětí, hluk podobný jako v továrním nastavení

*Zásadní přínos Afterburneru (pro grafickou kartu) a úprav BIOSu (pro procesor a RAM) v méch sestavách je kvůli optimalizaci křivky frekvence a napětí - dnešní procesory a grafiky si řídí výkon dynamicky, při hraní furt měněj frekvenci, napětí a další elektrické vlastnosti v závislosti na kvalitě chlazení, napájení a zátěži. V základu je tohle chování vždycky přisřrcený a napětí nastavený zbytečně vysoko - je to z pochopitelných důvodů toho, aby výrobci nemuseli v továrně testovat individuálně každé kousek v každé kombinaci komponent. S tím, že různé kusy identického modelu mají rozdílné elektrické vlastnosti a zvládnou různé frekvence, tak je mnou testované individuální nastavení vždycky výrazně výhodnější, než to z výroby - ventilátory jsou tišší a poměr výkonu / teplot je lepší. Toto není klasický přetaktování do maxima s navyšováním napětí, který už dneska většinou nestojí za to, ale komplexnější a výhodnější úprava, která zároveň zvyšuje životnost celku, protože napětí naopak snižuju. Společně se zdrojem a napájecí kaskádou s vysokou účinností mám běžně ve výsledku **o 50-150W úspornější komp v zátěži**, než v základním nastavení nebo u jiných kompů s identickým výkonem. S tím se samozřejmě nese i nižší hluk. Více informací ohledně mé rutiny ladění sestav je na webu.*

Proto Vás **poprosím MSI Afterburner nechat běžet** v pozadí systému, aby jste si uchovali jeho výhody, který zvyšují kvalitu celku skrz mnou individuální nastavení. Aplikace samotná se spouští automaticky se startem systému, profily načte na pozadí, je skrytá v liště jako ikona "letadýlka" a PC negativně nevytěžuje - naopak ho reguluje pro lepší provozní vlastnosti. Je možnost ho kdykoliv bezostyšně vypnout, nicméně přijdete dočasně o moje individuální ladění (nesmaže se, zůstane v aplikaci). Undervolting je tedy řešen čistě **softwarově u grafické karty**, zatímco u **procesoru** je vše **hardwarově** uchováno v rámci BIOSu společně s pamětí RAM, nastavením ventilátorů a dalších.

Jakýkoliv **světla** v PC jsou v základu nastavené na cyklování barevného spektra. Pokud Vaše skříň nemá hardwarové RGB řadiče s tlačítky na skříni, pro změnu nebo vypnutí světel budou komponenty vyžadovat ovládání softwarové po instalaci aplikace od konkrétního výrobce základní desky - pravděpodobně MSI Center, ASUS Armoury Crate nebo další...

Ať vše hezky šlape! Kdyby cokoliv, jsem na drátě, nebo můžu nabídnout vzdálenou pomoc přes TeamViewer.